スーパーファミコン®

取扱説明書

SHVC-AAIJ-JPN

©1997 HUDSON SOFT
©1997 今賀 俊・小学館・TAKARA
※ビーダマンは（株）タカラの商品です。

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

HUDSON®

このたびはハドソンスーパーファミコン用カセット”爆球連発！！スーパービーダマン”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお『取扱説明書』は、大切に保管してください。

健康上のご注意

⚠警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

もくじ

ゲームの始め方……4
シナリオモード……8
バトルモード……22
チャレンジモード……26
マイビーエディット……28
オプション……29
ビーダマエディット……30

ゲームの始め方

ゲーム開始とファイル選択

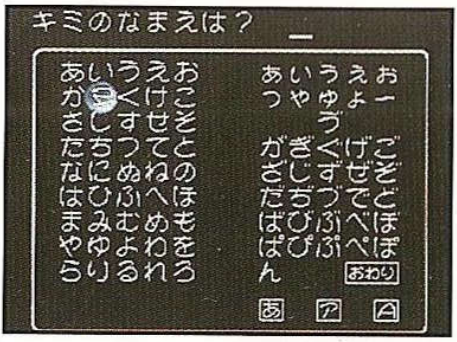
カセットをスーパーファミコン本体にセットし電源をONにすると、デモ画面が表示されます。スタートボタンを押してデモを飛ばすと、次にタイトル画面が表示されます。そこでさらにスタートボタンを押すとファイル選択画面になりますので、以下の手順でゲームの開始準備を行ってください。

1：ファイルの選択

まず最初に使用するファイルを選んでください。各ファイルはどのゲームモードにも使用されるデータを保存するもので、3つまでの保存が可能になっています。前回セーブしたところから再びプレイする場合には、データのあるファイルを選び「このファイルではじめる」を決定してください。データの無いファイルで始める場合には、次にプレイヤーの名前を入力します。

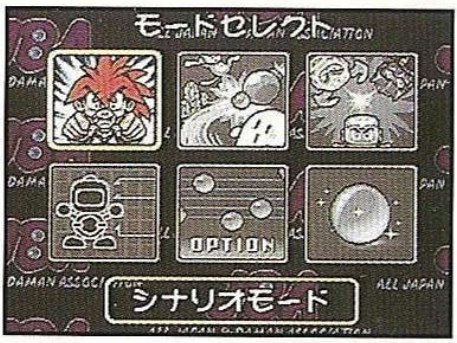
2：名前の入力

データの無いファイルでゲームを開始するときのみ、名前の入力を行います。名前は最高４文字までで、十字キーで文字を選択しＡボタンで決定、Ｂボタンで１文字ずつキャンセルできます。「あ」「ア」「Ａ」を選択するとカタカナやアルファベットの入力もできます。文字の入力が終了しましたら、最後に「おわり」を選んで決定してください。



3：ゲームモードの選択

次にプレイしたいゲームモードを選択すれば、ゲームが開始されます。（詳しいゲームモードの内容についてはＰ６以降をごらんください）



ファイルの消去

ファイル選択時に既にデータのあるファイルを選び「このファイルをけす」を決定すると、そのファイルのデータが消去されます。

各モードについて

このゲームには全部で６つのモード(エディット等)があります。各モードについては以下の通りです。

シナリオモード

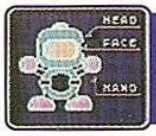
マップを移動しながら爆弾パズルやボスバトルを行います→Ｐ８

チャレンジモード

全70面の爆弾パズルをクリアしていく段位認定モード→Ｐ26

バトルモード

一人対ＣＯＭ戦から最大４人までで楽しめる対戦モード→Ｐ22



マイビーエディット

ボンバーマンタイプのビーダマンの色変更等を行います→Ｐ28

オプション

サウンドの設定変更や試し聞きなどを行います→Ｐ29

ビーダマエディット

ビーダマアイテムの説明を見たり、設定を行います→Ｐ30

ビーダマアイテムとは？

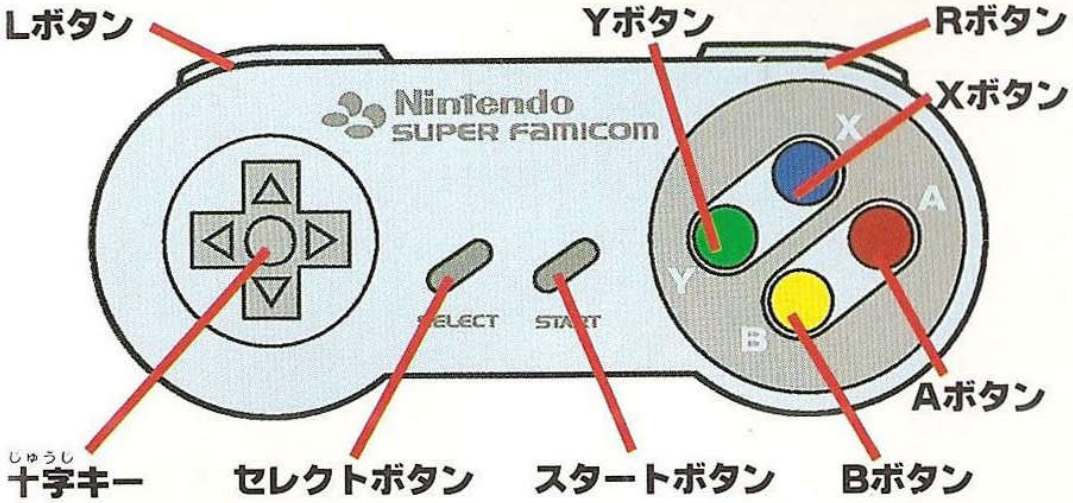
ある条件を満たすともらえるものです。マイビーエディットのパーツが増えたり、ゲームの隠れたおまけ機能を使う事ができるアイテムです。(ビーコインとは異なるので注意してください)

注意

バトルモードで3人または4人でプレイする場合には別売のマルチタップと人数分のコントローラが必要になります。

操作方法

操作方法



スタートボタン
ゲーム開始時や、ゲーム中の一時停止（ポーズ）に使用します。

セレクトボタン
チャレンジモード＝階移動時にセーブ画面の呼び出し。
シナリオモード＝ビーダマン変更画面の呼び出し

十字キー
ビーダマンの移動やマップの移動、各選択項目の変更等に使用します。

Lボタン
しばらく押してからビー玉を発射すると玉が左に曲がります。Rボタンを一緒に押す「しめ打ち」で勢いのある玉が発射できます。

Rボタン
しばらく押してからビー玉を発射すると玉が右に曲がります。

Aボタン
各選択項目の決定、およびビー玉の発射に使用します。

Bボタン
各選択項目・画面のキャンセル、ビー玉の発射に使用します。

X・Yボタン
ビー玉の発射に使用します。

※各モードによって、操作方法が少し異なります。

シナリオモード

ストーリー&登場人物

マスター攻略王に呼び出され、ビーダーパークへとやってきたタマゴ達。そこにあるＪＢＡ研究所にいたドクター多摩野は、仮想現実空間を作り出すスーパーコンピュータ「オーディーン」で様々なビーダー世界を作り出すことに成功していたのだ。しかしそのコンピュータが突如闇の攻略王率いる「闇のビーダー４人衆」に乗っ取られてしまった。そしてガンマとサラーをコンピュータの中にとじこめた闇の攻略王は、タマゴ達に勝負を挑んできたのだった……。

戸坂玉悟（タマゴ）

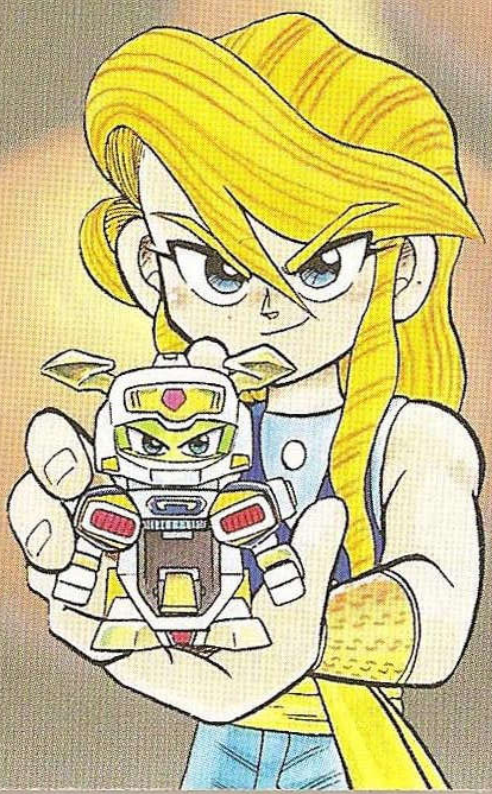
使用ビーダマン：Fフェニックス

対戦大好きなビーダマ戦士。強そうな相手を見ると戦わずにはいられなくなる、根っからの勝負好き。

西部丸馬（ガンマ）

使用ビーダマン：Wワイバーン

玉悟の学校へ転校してきたビーダマ戦士。早撃ちを得意とし、関西では、「スナイパーガンマ」と呼ばれていた。



サラー

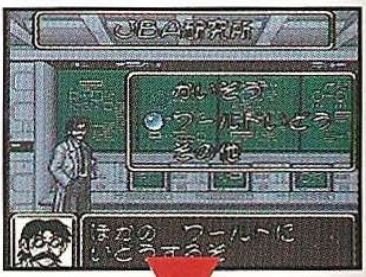
使用ビーダマン：Sスフィンクス

アラブの石油王の息子で、自称「ビーダマの魔術師」。

ゲームの遊び方

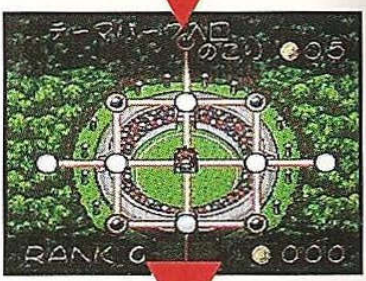
ビーダマンを操作してビー玉を発射し、画面上にある全ての爆弾を誘爆させる爆弾パズルをクリアし、最終的にボスとの対決を行います。モードセレクト画面でシナリオモード選択後、オープニングデモとともに「ボムっち」によるゲームの詳しい説明を見ることができます。主なゲームの流れは以下の通りです。

1：ワールドの移動



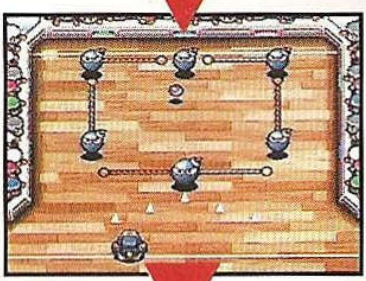
本拠地となる『ＪＢＡ研究所』内の「ワールドいどう」でプレイするワールドを選択します。移動可能なワールドはランクによって制限されます。

2：マップ内の移動



次に、すごろく状のマップ上を移動します。そこでマップ上のポイントに入ると爆弾パズルなどのイベントが起こります。

3：爆弾パズル



ワールド内のいたるところにある、1発のビー玉で画面上のすべてのボムっち（爆弾）を破壊することが条件となるパズルです。このパズルをクリアしないとマップを進めません。

4：ボスバトル

最終的な目的は、そのワールドにいるボスをやっつけることです。ボスごとにさまざまな対戦方法で勝負を挑んできます。ボスバトルで負けると強制的にワールドから追い出されます。

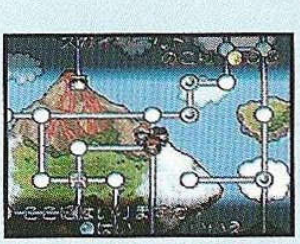
爆弾パズルを解こう!!

シナリオモードでは爆弾パズルをクリアしていくことでマップを進んでいくことができます。ビーダマンを使って一発だけビー玉を発射して、画面上に現れる全ての爆弾を破壊させれば面クリアとなります。爆弾パズルはマップ上のパズルポインタに入ると出現し、最初にプレビューでその面に現れる爆弾の配置と動きを見ることができます。各パズル面でのチャンスは3回までで、全てミスするとマップ上に「おじゃま爆弾」が出現しそのポインタが通行できなくなります。

爆弾パズル・クリアへの流れ

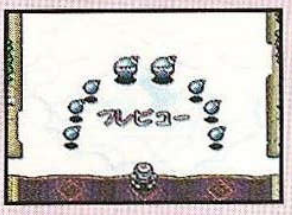
1：パズルポインタへ入る

まずはマップ上のパズルポインタに入ります。爆弾が3つ描かれているポインタでは連続して爆弾パズルが発生します。



2：プレビュー

パズルポインタに入ると、最初にプレビューが表示されます。これは、これから開始される爆弾パズルでの、爆弾の配置や動きを事前に確認するものです。Aボタンを押すとプレビューは終了し、爆弾パズルに挑戦することになります。



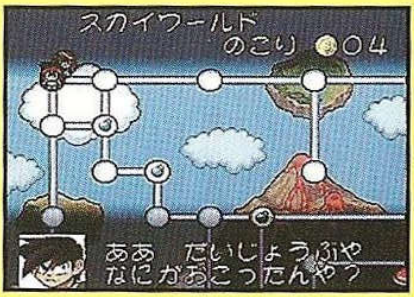
3：爆弾パズル開始!!

ビーダマンを左右に移動させ、ビー玉を発射します。１発で全ての爆弾を爆発させられればパズルは終了。３回まで、１つの爆弾パズルに挑戦できます。

4：パズルクリア

最初の１発目で全ての爆弾を爆発させられれば「パーフェクト」、２・３回目の挑戦の時は「クリア」としてパズルは終了します。

まずは仲間を助けよう



ゲーム開始直後、プレイヤーはタマゴ一人のみを操作します。そしてマップのどこかにいる「ガンマ」や「サラー」を救い出さなければなりません。タマゴが彼らのいるポインタに重なると救い出すことができます。

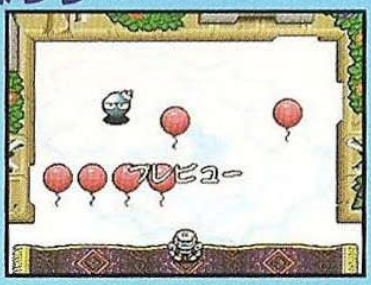
サバイバルの塔

どこかのワールドにこつぜんと出現する、腕試しの塔です。ここでは次々と出題される爆弾パズルに、全てビーダマ１発のみ（パーフェクト）でクリアしなければなりません。ここでは一定数のパズル面をクリアするとビーコインがもらえますが途中で一回でもミスすれば塔から出されてしまいます。再挑戦はできますがその場合はまた最初のパズルからやり直しです。

―― シナリオモード必勝法 ――

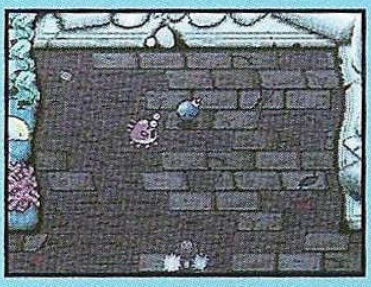
1：プレビューでじっくり作戦を練ろう

パズル開始前のプレビューは必ずチェックするようにしよう。時間が経ってから画面外から現れる爆弾等もあるので、じっくりと観察する必要アリ!!



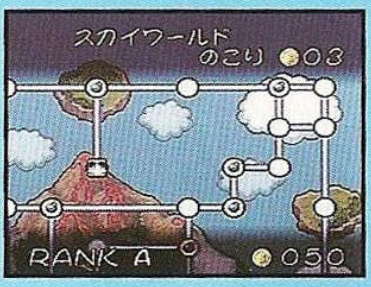
2：ビー玉テクで動きを探ろう

パズル面に出現する爆弾やキャラクターの中には、ビーダマンの動きやしめ打ち等のアクションに反応する奴もいる。パズルに詰まったら色々試してみよう。



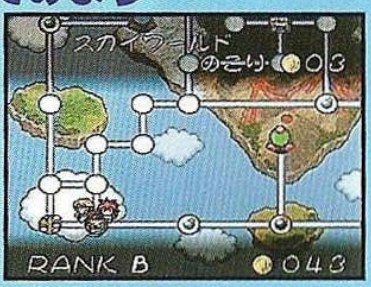
3：マップをよく見てみよう！

各ワールドに入るたびにポインタの位置は変わるので、マップをよく見て、ボスまでの最短ルートを進むようにしよう。マップ画面で、LボタンかRボタンを押しながら十字キーで操作すると自由にマップ画面をスクロールさせることができるぞ。



4：クリアしたワールドにも行ってみよう

一度ボスを倒したワールドのマップにも、再び行くようにしよう。以前にはなかったポインタが出現していることがあるぞ。

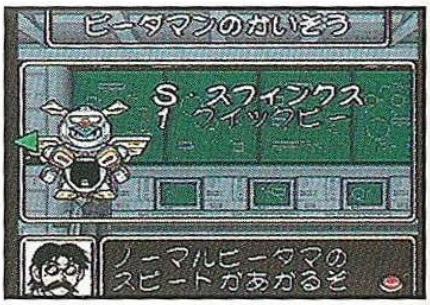


JBA研究所

プレイヤーが操作する主人公『タマゴ』達は、このＪＢＡ研究所から戦いの舞台となる各ワールドへと移動します。またこの研究所では使用するビーダマンの改造などを行うこともできます。

かいぞう

手に入れたビーコインと引き換えに、ドクター多摩野がビーダマンを改造してパワーアップしてくれます。→詳しくはP18

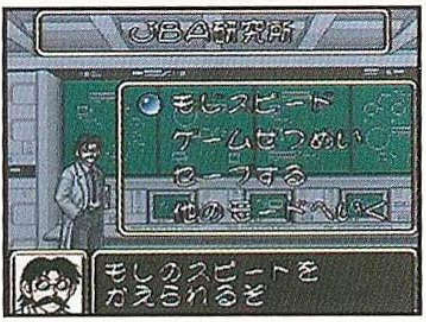


ワールドいどう

各ワールドのマップ画面への移動を行います。ワールドいどうの選択画面では、十字ボタン左右で移動したいワールドの変更ができます。ただし、移動可能なワールドはプレイヤーのランクによって制限されます。ランクはワールドのボス全てに勝利すると上がります。ボスを倒したワールドでも再び入ることができます。その場合、マップ上の特殊ポイントの位置や出現する爆弾パズルの位置は変更されています。

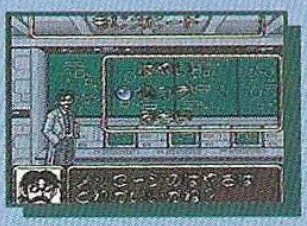
その他

文字の表示スピード変更やセーブ等を行います。十字ボタンの上下で項目を選択してください。Bボタンを押すと元のメニューに戻ります。



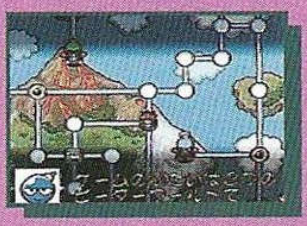
もじスピード

メッセージの表示されるスピードを「おそい」「ふつう」「はやい」の中から選択できます。



ゲームせつめい

ボムっちによるゲームの詳しいルール説明を、再び見ることができます。



セーブする

それまでのゲームデータの保存を行います。上書き保存をする場合、上書きしてもよいファイルの番号を選択し、確認のメッセージで「はい」を選択してください。ゲームを中断して後にそのファイルを選択すれば、保存した状態のデータからプレイを再開できます。

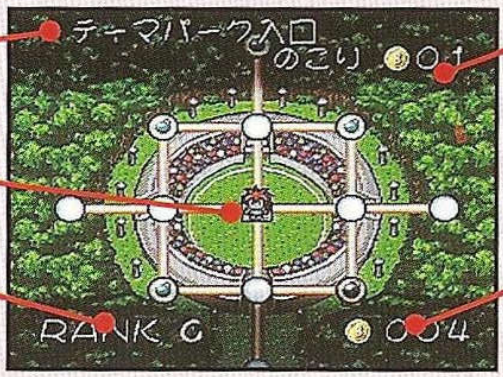
他のモードへいく

モードセレクト画面へと戻り、バトルモード等へ移ることができます。

マップの移動について

各ワールド内のマップの移動は、マップ画面上で十字キーを操作して行います。何もない分岐点（ノーマルポインタ）は自由に通行できますが、特殊ポインタは爆弾パズル等のイベントをクリアしないと通過できない所もあります。また、ポインタに入るときは確認を行う場合もありますので、入るときには「はい」入らないときには「いいえ」を選択してください。

マップ画面の見方



ワールド名

ワールド内のビーコイン残り数

プレイヤーの現在位置

プレイヤーのランク

ビーコイン獲得数

マップ画面でのビーダマン変更・セーブ

マップ画面上でセレクトボタンを押すとビーダマン変更画面が出現します。ガンマやサラーを救出した後ならば十字キーの左右で使用するビーダマンの変更ができます。また十字キーの上下で項目選択、決定するとセーブや他のモードへ行くこともできます。マップ画面へ戻るときはBボタンを押してください。

特殊ポインタの説明

パズルポインタ（未パーフェクト）

まだパーフェクトでクリアしていない爆弾パズル面が現れるポインタです。

パズルポインタ

既にパーフェクトでクリアした（ビーコインを入手済みの）爆弾パズル面が現れるポインタです。

JBA研究所

このポインタの上でAボタンを押すとＪＢＡ研究所内に戻ります。

サバイバルの塔

このポインタの上でAボタンを押すとサバイバルの塔(→P12)に入ることができます。

宝箱ポインタ

このポインタの上に行くとビーダマアイテムを手に入れることができます。

おじゃま爆弾

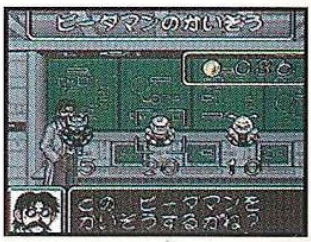
爆弾パズルがクリアできなかった時に現れます。このポインタは一度ワールドから出るまで通れません。

おじゃま爆弾に囲まれたら

おじゃま爆弾に行く手を阻まれてそれ以上マップを進めなくなったら、ＪＢＡ研究所に戻りましょう。再び同じワールドのマップに入りなおすと、クリアしたパズル面が復活するかわりにおじゃま爆弾がいなくなります。ただしボスやポインタの位置が変わっているので注意してください。

ビーダマンとビーコイン

最初プレイヤーが操作できるビーダマンはタマゴが使用するＦフェニックスのみですが、ゲームが進むにつれ全部で３種類のビーダマンを使うことができるようになります。またそれらのビーダマンはＪＢＡ研究所で改造し、パワーアップさせることができます。ただし改造は必要枚数分のビーコインと引きかえで行われるので、ビーコインが足りない場合には改造できません。



ビーダマンの改造

改造を行うときはＪＢＡ研究所内で「かいぞう」を選択します。まずは改造したいビーダマンを十字キーの左右で選択します。次の画面で「せつめいをきく」を選択するとに改造内容の説明を見ることができます。改造内容がよろしければ「かいぞうする」を選択してください。ビーダマンの改造は第１段階から順番に行うようになっています。

ビーコイン

爆弾パズルをパーフェクトでクリアしたり、ボス戦で勝利したりすると手に入れることができるコインです。ビーコインは数に限りがあり、一度手に入れた爆弾パズル面では二度とビーコインを手に入れることはできません。ビーダマンの改造に使用するときは良く考えて使いましょう。

プレイヤーが使用できるビーダマン

Fファイティング フェニックス

Fファイティング フェニックスの改造	
第一段階	クイックショット
第二段階	ビーバリア
第三段階	ジャイアントボム
第四段階	マスタービー

Wワイルド ワイバーン

Wワイルド ワイバーンの改造	
第一段階	クイックムーブ
第二段階	スナイパー
第三段階	マガジンサイト

Sスタック スフィンクス

Sスタック スフィンクスの改造	
第一段階	クイックビー
第二段階	クイックカーブ
第三段階	貫通ビー

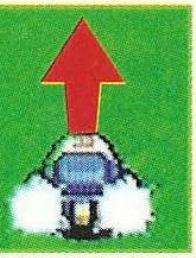
特殊なビー玉打法

L・Rボタンを押しながらビー玉を発射すると、通常とは異なるビー玉を発射できます。上手に使い分けましょう。

しめ打ち

L+Rボタン

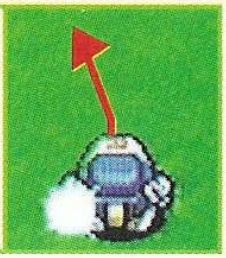
スピードと破壊力のあるビー玉を発射。



カーブ

Lボタン

左に曲がるビー玉を発射することができます。



シュート

Rボタン

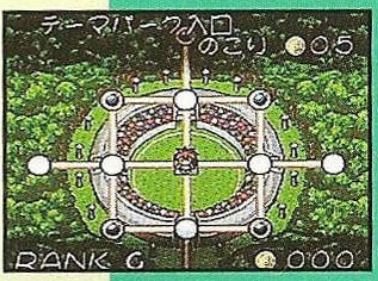
右に曲がるビー玉を発射することができます。

ワールド&ボスバトル紹介

各ワールドでは、全てのボスに勝つと次のランクのワールドへ行けるようになりますが、ボスバトルで負けると強制的にワールドから追い出されてしまいます。

テーマパーク入口

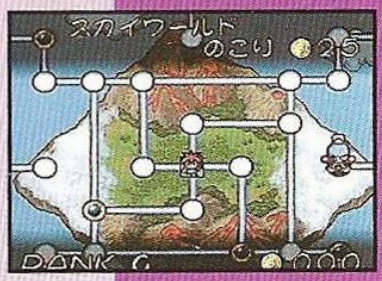
RANK C



ドクター多摩野が用意してくれた練習用の爆弾パズル面があるワールドです。まずはここで腕ならしをしましょう。

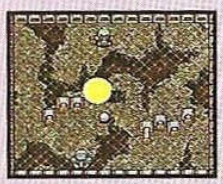
スカイワールド

RANK C



空中に浮いた火山島が舞台となるワールドです。最初はタマゴ一人でこのワールドをプレイしなければなりません。

BOSS ジャイアントゴロウ



上下に向き合い画面中央の杭にビーダマを打ち込んで、より多くの杭を相手側に押し込んだ方が勝ちです。

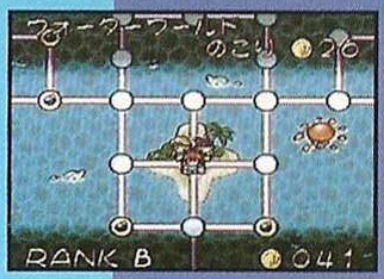
BOSS スナイパーシンゴ

十字キーでターゲットを操作し、画面内を飛んでくる缶を先に十個打ち落とした方が勝ちです。

ウォーターワールド

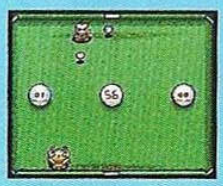
RANK B

澄んだ海の上に小島が点在するワールド。爆弾パズル面に現れるキャラクターはビーダマンの動きに反応する奴が多い。



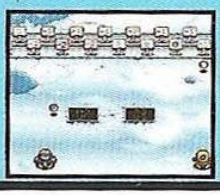
BOSS ハスラーナミ

上下に向き合い、カーブのビーダマのみを相手にぶつけ合う。カーブ以外を使うと相手にポイントが入る。



BOSS 疾風のタクヤ

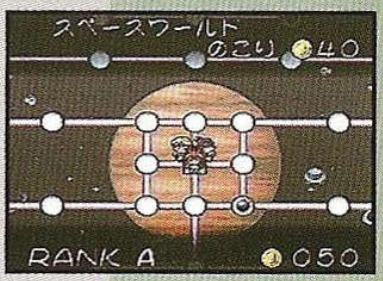
得点のかかれた的を打つとその得点が加算され、先に10点獲得した方が勝ち。中にはマイナスの的もある



スペースワールド

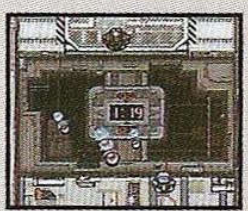
RANK A

宇宙が舞台となるワールドです。パズル面では動きのすばやい爆弾などが現れるので、高度なテクニックが要求される。



BOSS 闇の攻略王

上下に向き合い相手にビーダマを十発当てるか、制限時間内により多くビーダマを当てた方が勝ち。



バトルモード

ゲームルール&始めかた

ビーダマンを操作し、他のビーダマンにビー玉ぶつけたり体当たりをしてフィールドから突き落とします。そして最終的にフィールドに残ったビーダマンのプレイヤーが勝者となる対戦バトルです。モードセレクト画面で「バトルモード」を選択後に対戦の設定を行い、決定したらバトル開始です。

バトル設定の流れ

1 なんにんでする？（対戦人数）

最初にバトルに参加する人数や操作を決定します。参加するプレイヤーは２Ｐ～４Ｐまでが選択可能で、コンピュータの操作を選択することもできます。コンピュータのレベルは「よわい」「ふつう」「つよい」から選択してください。また、「なし」を選択すると対戦人数を減らすことができます。

2 ルールをきめてね（ルール設定）

次にバトルの細かいルール設定を行います。

なんかいせん

何勝すると優勝するかを決めます。勝利回数を１・３・５回の中から選択します。ここで決めた回数を勝利したプレイヤーが優勝者となります。

じかん

1回のバトルの制限時間を45・60・90秒の中から選択します。ここで設定した制限時間の時間切れ20秒前になると、フィールドが次第に縮小していきます。制限時間が無くなった時点で2人以上のプレイヤーのビーダマンがフィールド上に残っていた場合には「ひきわけ」となり、バトルをやり直します。フィールドに残っていた複数のビーダマンが同時に全員落ちた場合もひきわけになります。

アイテム

アイテムの使用を「あり」「なし」から選択します。アイテムは『なんかいせん』で設定した勝戦回数の3・5回のみ有効で、バトルの勝者が次のバトルの開始時にバトルアイテムをひとつ装備した状態でプレイする機能です。勝者はそのバトル後にルーレットでアイテムを選択します。バトル中、他のビーダマンはアイテムを装備しているビーダマンにビー玉をぶつたり、体当たりするとアイテムをうばえます。

バトルアイテム一覧

ビーダマスピードアップ

ビー玉の速度がアップ。

ビーダマれんしゃ

ビー玉を3発連射可能。

ビーダマパワーアップ

ビー玉の威力がアップ。

マイキャラスピードアップ

移動速度がアップ。

かんつうビーダマ

相手のビー玉を消せる。

スカ

ハズレ。アイテムは入手できない。

ドクロアイテム

ドクロアイテムの使用を「あり」「なし」から選択します。ドクロアイテムはバトル開始の一定時間後に現れ、移動スピードダウンや十字キー操作が逆になるなどの病気にかかるアイテムです。他のビーダマンにビー玉をあてたり、体当たりするとアイテムをうつすことができます。

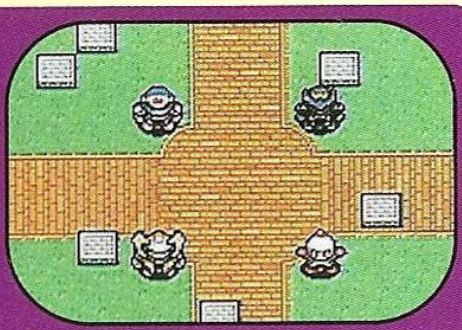
❸ ステージをきめてね

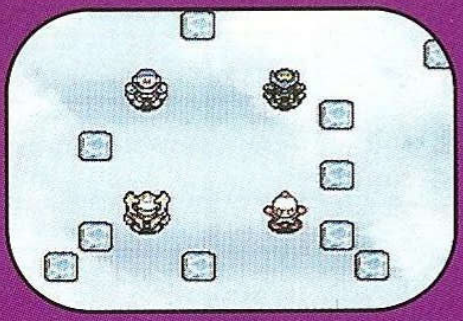
次にバトルを行うステージを選択します。選択できるステージは全部で３種類あります。フィールド上に設置されるブロック（ビー玉で破壊が可能）を「あり」「なし」から選択してください。

バトルフィールド一覧

● ノーマル

もっともスタンダードなステージ。思う存分動き回ってバトルしよう。



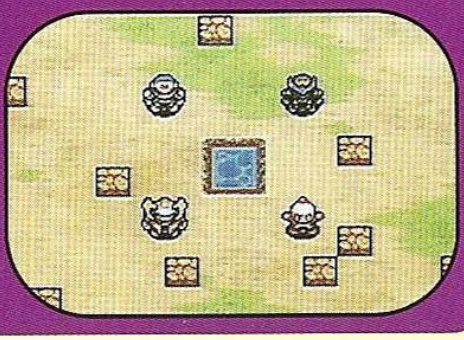


● ツルツル

フィールド上が滑りやすく、一度動いたらなかなか停止できない。移動は慎重に。

● ドボーン

フィールドの中央が落とし穴になっているステージ。一瞬の判断ミスが命取りに。

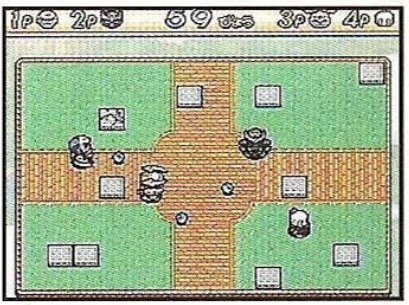


④ ビーダマンをえらんでね

最後に使用するビーダマンを１Ｐから順番に選択していきます。ビーダマンの種類によってそれぞれ性能が違います。以上の設定がすべて決定したら、いよいよバトル開始です。

バトル開始！！

バトルはとにかく他のビーダマンをフィールドから突き落とすことが目的です。相手の攻撃を上手くかわしながら、体当たりやビー玉を当てていきましょう。バトルは「なんかいせん」で選択した勝戦回数分を勝利するプレイヤーが出るまで、何度でも繰り返されます。



― ● 注意 ● ―

該当するプレイヤーのコントローラがスーパーファミコン本体に差し込まれていない場合は、そのプレイヤーの操作で「ＭＡＮ」を選択することはできません。ルールの設定は1Ｐのコントローラのみで行います。

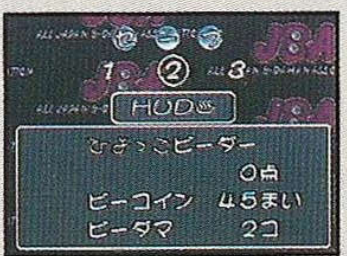
チャレンジモード

ゲームルール&始め方

爆弾パズルが次々と出題される「ビーダーの塔」で腕試しを行うモードです。レベルごとに分かれた階をプレイしていき、その階での合格点が得られれば次の階へと挑戦することができます。各爆弾パズル面を3回まで挑戦でき、面ごとに得られる得点の合計で評価が決定されます。パーフェクトに近いクリアであればあるほど、得点も高くなります。その階で好成績をおさめるとマスター攻略王から段位の認定があります。ゲームを始める前に、まず使用するビーダマンを選択します。次にプレイする階の選択を行ってください。ただし初めてプレイするときは「みならいビーダーの階」しか選択できません。

セーブ

階選択画面でセレクトボタンを押すとセーブ画面に移る事ができます。データの保存を行うときに使用してください。元の画面には、Bボタンを押せば戻ることができます。

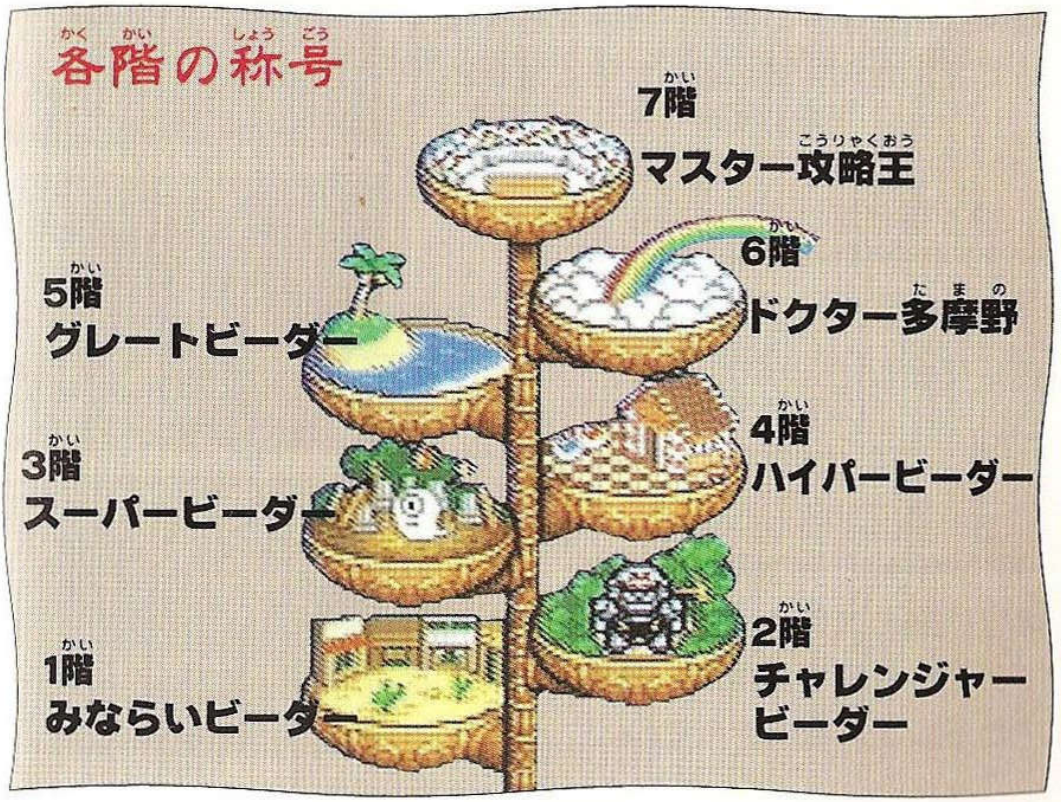


めざせ、マスター攻略王!!

各レベル10面の爆弾パズルを全７階クリアするとマスター攻略王としての称号を得ることができます。ただしプレイした階で好成績をおさめ段位を認定されないと、次のレベルのフロアへと挑戦することができません。より上の称号を得るためには一度のミスも無い全面パーフェクトでクリアすることが不可欠となるでしょう。全階パーフェクト・マスター攻略王を目指してがんばろう。

※操作方法についてはＰ７を参照してください。

各階の称号



マイビーエディット

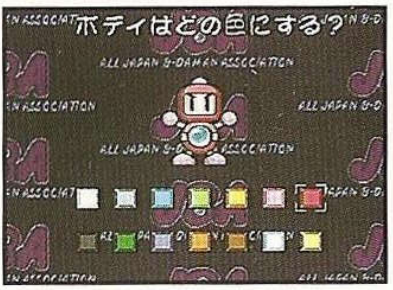
オリジナルビーダマンを作ろう

ボンバーマンタイプのビーダマンを、お好みの色や表情の「マイビー」に作りかえることができるモードです。「ボディー」「手と足」「表情」のパーツ毎に設定することができます。またビーダマアイテムを入手することによって、表情の種類が多くなります。作成したマイビーはチャレンジモードとバトルモードをプレイする時にプレイヤーが操作するビーダマンとして使用できます。

マイビーのつくり方

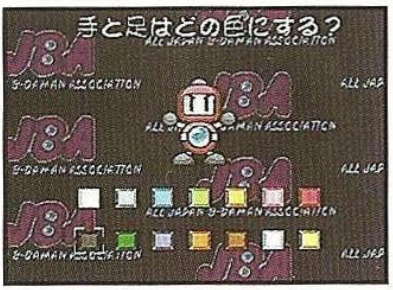
1：ボディーの色を決める

最初にボディーの色を、十字キーを操作して全14色の中から選択してください。



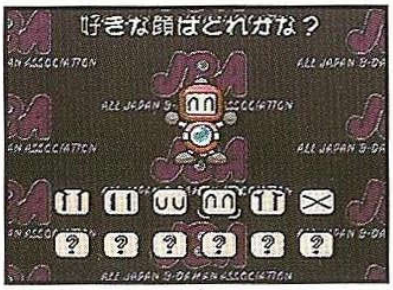
2：手と足の色を決める

次に手と足の色を、同様に十字キーを操作して全14色の中から選択してください。



3：顔の表情を決める

最後に顔の表情を選択すればマイビーのできあがりです。顔は、最初は６種類の中からしか選択できません。



※バトルモードでのビーダマンの表情は変わりません。

オプション

サウンド設定&テスト

オプションではサウンドの設定やBGMなどの試聴が行えます。十字キーの上下で項目を選択し使用してください。

サウンド

十字キーの左右で、ゲームの音を「ステレオ」「モノラル」のどちらかに設定変更できます。接続したテレビ等のスピーカーに合わせて設定を変えてください。

BGM

ゲームで使用されている曲を試聴することができます。十字キーの左右で番号の選択、Aボタンを押すと演奏が始まります。

SE

ゲームで使用されている効果音を試聴することができます。十字キーの左右で番号の選択、Aボタンを押すと音が鳴ります。

???

ビーダマアイテムを入手すると使用することができるオマケ機能です。

ビーダマエディット

ビーダマアイテムを集めよう

ビーダマアイテムとは、特殊な設定が行えたり追加機能が使えるようになるなどの、ゲームを面白くしてくれるアイテムです。各ゲームモードをプレイしていると、それらのビーダマアイテムを入手していることがあります。気が付かないうちに手に入っていることがありますので、マメにこのエディットを覗くようにしましょう。

くわしくみる

手に入れたビーダマアイテムの効果等を知ることができます。アイテムの中にはこの「くわしくみる」で設定をしないと効果のあらわれないものもあります。

セーブ

セーブ画面へと移ることができます。ビーダマアイテムの設定を変更した時は、セーブするようにしましょう。

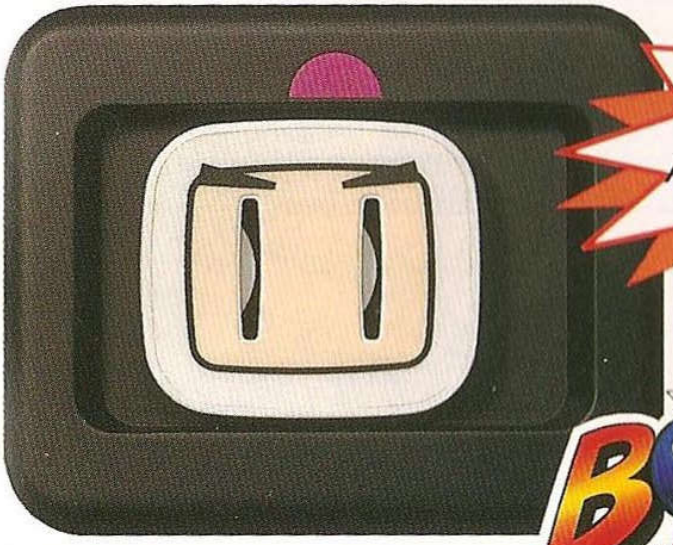
ビーダマアイテム一覧

1	ユニコーンビー	バトル・チャレンジモードのみ、ユンカーユニコーンが使える。
2	ケルベロスビー	バトル・チャレンジモードのみ、ケーニッヒケルベロスが使える。
3	ごほうビー	エンディングのスタッフロールに自分の名前が入るようになる。
4	よろこビー	タイトル画面に自分の名前が入るようになる。

5	おみくじビー	オプションでおみくじができ、ラッキーカラー&ナンバーも占える。
6	かおパックビー	マイビーエディットで選択できる顔が６種類追加される。
7	もっとサバイバルビー	全１００面のサバイバルモードがプレイできるようになる。
8	バクおんビー	爆弾の爆発音がヘンな音になる。
9	タイトルビー	タイトル画面をヘンな絵に変えられるようになる。
10	うんちビビー	チャレンジモードのビー玉を「うんち」に変えられるようになる。
11	メロビー	タイトルの曲をヘンな曲に変えられるようになる。
12	へんおとビー	ビーダマンの発射音と移動音がヘンな音に変えられるようになる。
13	クレーバトルビー	１Ｐ専用のクレーバトルモードがプレイできるようになる。
14	エンドビー	エンディングの絵を変えられるようになる。
15	カッコビー	電源投入後、プレイヤーをたたえるメッセージが表示されるようになる。
16	プレタコビー	爆弾パズルのプレビューで一定時間後にビーダマンをタコっぴに変えられる。

17	どっかんビー	爆風の色を変えられるようになる。
18	ズダダダビー	連射測定ができるようになる。
19	うしろとっかえビー	モードセレクト画面等の背景の絵を変えられるようになる。
20	サバイバルビー	シナリオモードで、サバイバルの塔が出現するようになる。
21	かわりダマビー	チャレンジモードのビー玉を変化させられるようになる。
22	ボスバトルビー	シナリオモードのボスバトルを自由にできるようになる。
23	バトルちょビー	バトル時間の××が出現するようになる。
24	バトルめんふえビー	バトルモードで、まっくらステージが追加されるようになる。
25	めんセレビー	爆弾パズル面を自由に選択してプレイできるようになる。
26	はやうちバトルビー	１Ｐ専用のはやうちバトルがプレイできるようになる。
27	スタジオビー	ゲームに使われている全ての曲を試聴できるようになる。
28	ばいそくビー	チャレンジモードでビー玉のスピードを２倍にできるようになる。

HUDSON INFORMATION



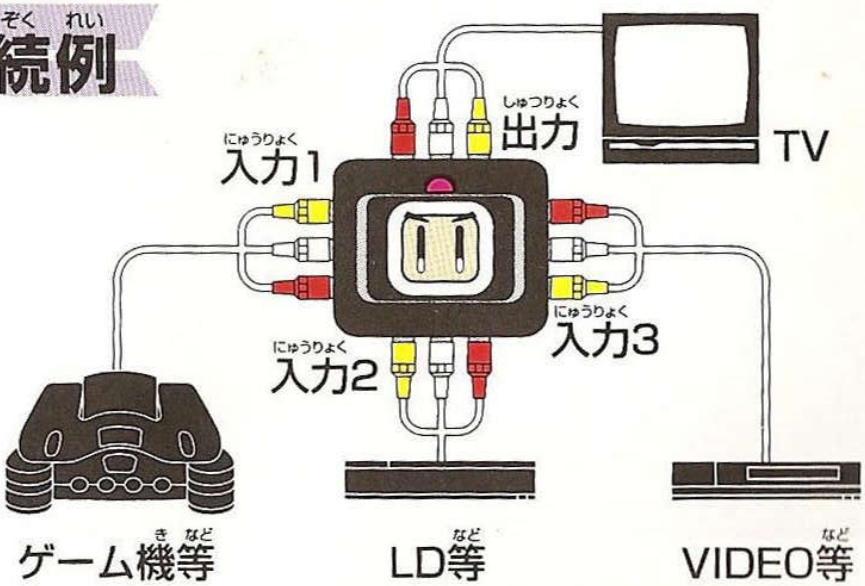
好評発売中!!
AVケーブル(1.5m)付きで
1,980円(税別)

BOMBER MAN SELECTOR
ボンバーマンセレクター

入力3、出力1を備えた AVセレクター!

- 面倒なケーブルの抜き差しはもういらない!
- 複数のAV機をワンタッチで切り替え!
- 人気キャラボンバーマンで注目度バツグン!

接続例



爆球連発

スーパービーダマン公式ガイドブック

コロコロコミック特別編集

ビーダマアイテム完全ゲット法も伝授!

近日発売予定

お問い合わせ　03-3261-1393　発行／小学館

使用上のご注意

⚠ 警告

●使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。

●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。

●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

⚠ 注意

●スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。

●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。

●カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。

●十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

ハドソン●ユーモアネットワーク

HUMOR NETWORK

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

会員特典 全員に特製グッズをプレゼント!

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会員誌「ユーモアネットワーク」を隔月（奇数月）発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本紙を希望する方は、ソフトに同封されているアンケートハガキの「見本紙希望」の欄に○をつけて送ってください。見本紙をお送りします。会員になると、会員証のほかに、「ユーモアネットワーク」オリジナルボンバーマン特製グッズ４点の中から1点を全員にプレゼントします。

会員募集中!!

スポーツキャップ（合皮製）

光る掛時計

スポーツバッグ

ウォールポケット

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター

営業時間／13：00～18：00　◆土・日・祝祭日はお休みです。

札幌　011-821-7015　東京　03-5261-2060

大阪　06-251-0322

◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。

ハガキによるご質問は　〒062　札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22　ハドソンビル　ゲームサポートセンター行

●新情報満載の、新テレフォンサービス！

ユーモアアクセス

■札　幌／011-814-9900　■東　京／03-3260-9901

■名古屋／052-586-9900　■大　阪／06-251-9900

■福　岡／092-713-9900

HUDSON HOME PAGE
http://www.hudson.co.jp/

ハニーちゃんのインターネット
http://honey.hudson.co.jp/

ゲームの情報がいっぱい!

Hyper Fun Club inter はにー

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。